



Novedades de versión

The logo for teowin 9.0 features a stylized white cube icon to the left of the text 'teowin' in a lowercase, sans-serif font, with a registered trademark symbol (®) to its upper right. Below 'teowin' is the version number '9.0' in a smaller, similar font. The entire logo is overlaid on a large red geometric shape that resembles a stylized 'X' or a large triangle.The Simsa logo consists of a red stylized 'S' icon to the left of the word 'Simsa' in a bold, sans-serif font, with a registered trademark symbol (®) to its upper right. Below 'Simsa' is the text 'TEO SOFTWARE' in a smaller, all-caps, sans-serif font.

Como en todas las versiones que ha presentado Simsa hasta la fecha, **la versión 9 de Teowin llega llena de mejoras y nuevas prestaciones**, muchas de ellas sugeridas por vosotros, nuestros clientes y otras diseñadas directamente por nosotros con un único fin: “Ofrecer al usuario de Teowin la mejor herramienta para su trabajo diario”.

En este documento encontrarás un resumen de las novedades más destacadas organizadas por bloques funcionales. Veamos a continuación qué podemos encontrar en esta nueva versión.



Teowin: Mejoras de Ámbito General

A nivel general podemos destacar que:

- Esta versión es totalmente compatible con la versión 10 de Windows.
- Se ha incorporado la llave hardware TimeHASP Net como nuevo tipo de mochila compatible con Teowin. Esta opción posibilita el alquiler anual de licencias en red para las copias cerradas de un fabricante.
- Se ha reordenado y ampliado el mantenimiento de empresas.

Teowin: Editor 3D de Escenas

En la construcción de la Escena

En el Editor 3D de Proyectos podrás encontrar múltiples cambios y mejoras pensadas para facilitar el desarrollo de proyectos. En cuanto a la creación de escenas presentamos 2 novedades:

IMPORTACIÓN DE UN PLANO REFERENCIA

Para **facilitar la creación de planos complicados**, en la versión 9.0 hemos implementado esta nueva función que permite **importar a la escena una imagen tipo “.jpg”** con el detalle del plano que se quiere generar. Esta imagen te permitirá **calcar** las paredes, tabiques y columnas del plano origen.

Las utilidades que presenta esta nueva función son:

- **Escalar imagen:** Opción para cambiar las medidas de la imagen y así ajustarla a la escala adecuada para poder hacer el calco adecuado de las paredes y otras opciones constructivas.
- **Mover:** Opción que permite colocar la imagen en el lugar donde se desee.
- **Ocultar / Mostrar:** Opción que permite visualizar o no la imagen en **Planta** y en cualquier vista **en 3 dimensiones**.

TRANSFORMAR PLANTA DESDE UNA ESQUINA

Otra utilidad muy práctica es la de “mover esquina”. Se trata de una nueva opción que consiste en seleccionar una esquina de una habitación y moverla transformando así su forma y perímetro.

En el editor de Superficies (Suelos, paredes, techos y columnas)

En este Editor hemos programado varias mejoras que facilitan su usabilidad y mejoran el resultado final de las composiciones definidas en él. Veamos cuáles son:

MOVER LAS SECCIONES LIBRES



A partir de esta versión podrás desplazar libremente las “**secciones libres**” y los “**vinilos**” mediante la opción “**Mover**” del **menú contextual**.

TAMAÑOS DE LAS TEXTURAS

También, al **seleccionar** un tipo de **revestimiento** o **pavimento** heredarás **automáticamente** su **tamaño** de la configuración por defecto, siempre y cuando se haya definido previamente.

MANTENER LA PROPORCIÓN



Además, hemos incorporado un nuevo check de “**mantener proporción**”. Su función es obligar a respetar la proporción de una imagen. A nivel de usuario, esto significa que cuando se cambie una de las medidas de la textura el sistema calculará automáticamente el valor de la otra medida forzando así que se mantenga la proporción original de la imagen sin que esta se deforme.

MATERIALES DE RENDER

Asimismo conseguirás aplicar libre y fácilmente el “**material de render**” que quieras a las distintas secciones que hayas definido. De esta forma apreciarás los cambios de materiales en las superficies cuando generes el “**render**”.

MEZCLA DE CATÁLOGOS EN LA MISMA SUPERFICIE

Y por último, podrás **mezclar materiales de diferentes catálogos en una misma superficie**.

En el Trabajo con objetos y muebles

Volviendo al Editor de Escenas, más concretamente a las funciones relativas a la inserción y posicionamiento de los elementos en la escena, presentamos las siguientes novedades:

POSICIÓN RELATIVA INTERACTIVA



Como ya sabes, la **posición relativa** es una función muy práctica y de uso habitual, que permite **definir la distancia a la que se debe colocar un objeto respecto a otro**. En la V 9.0 hemos **mejorado su operativa** en un par de aspectos que te ayudarán mucho en tu día a día:

- Ahora, su funcionamiento es **INTERACTIVO**. Esto significa que una vez definido el valor deseado en una de sus casillas, pulsando la tecla “Enter” (o el botón Aplicar) el objeto se posiciona al momento y el resto de cotas se recalculan sin la necesidad de cerrar el diálogo.
- Además, el sistema también permite **realizar operaciones básicas (SUMAS y RESTAS)** en cada una de sus casillas.

AGRUPACIONES Y COMPOSICIONES MULTICATÁLOGO



A partir de esta versión ya podrás definir **agrupaciones** formadas por objetos de **varios catálogos** y además las podrás **guardar** como **composiciones** para poderlas recuperar cuando lo desees.

INSERCIÓN Y EDICIÓN DE COTAS

En cuanto a las acotaciones, hemos añadido **dos opciones**:

- **Cotas en 3D**: Nueva función que permite añadir cotas en cualquier vista 3D. Estas cotas son configurables a nivel de posición, color y “tipo de letra”.
- **Proyectar las cotas**: Nueva función del menú contextual que muestra de forma permanente en la escena todas las cotas de intersección del objeto seleccionado.

En los Complementos y Accesorios

FILTRO EN LA SELECCIÓN DE COMPLEMENTOS



Las pantallas de selección de los elementos considerados como **complementos** (tiradores, fregaderos, grifos, placas y elementos lineales) tienen dos mejoras importantes:

- La **búsqueda por descripción de los elementos especiales** (tiradores, elementos lineales, fregaderos, grifos, placas, etc.).

- La aplicación del histórico de uso. A partir de esta versión el sistema **recordará cuál es el último elemento que pusiste**, de forma que, al acceder a la pantalla de selección, siempre se abrirá con el árbol expandido y el último elemento usado seleccionado.

TIRADORES

En cuanto a los tiradores que tienen **más de una medida** hemos añadido una pregunta antes de su inserción para definirlo directamente.

COSTADOS DECORATIVOS

También hemos ampliado las opciones de colocación de los costados decorativos. Ahora ya podrás colocar automáticamente un **costado decorativo** a un **mueble alto** y que **llegue al suelo**.

SEPARACIÓN ENTRE FREGADEROS/LAVAMANOS Y GRIFOS DE COCINAS / BAÑOS

Además, hemos **optimizado la inserción** de **fregaderos** y **grifos** en cocinas y de **lavabos** y grifos en baños. A partir de la versión 9 aparecen por separado y seleccionados por defecto los elementos más probables.

En el Editor de Muebles

LA MULTISELECCIÓN DE PIEZAS



En el Editor de Muebles hemos incluido una nueva funcionalidad: **La selección múltiple de piezas**. Esta posibilidad implementa indirectamente la aplicación de múltiples funciones en lote, es decir, **realizar acciones** que se aplicarán **conjuntamente a todos los elementos seleccionados**, como por ejemplo **cambiar el material**, definir el tipo de **tarifa**, etc.

En los modos de Visualización

CONTROL EN LA TRANSICIÓN ENTRE VISTAS

A partir de esta versión, podrás **definir la velocidad con la que quieres que se mueva la cámara** al cambiar de vista. En otras palabras, podrás especificar cuán rápido quieres que se mueva tu escena

cuando cambie el punto de vista.

Existen **cuatro velocidades** a seleccionar: inmediato, rápido, suave y muy suave, siendo el **actual** el movimiento **suave**.

OCULTA/MOSTRAR AUTOMÁTICAMENTE EL MOBILIARIO (COMPORTAMIENTO POR DEFECTO)

Hasta ahora el sistema **ocultaba automáticamente los objetos que quedaban de espaldas** a la cámara y si querías mostrarlo debías cambiar objeto por objeto la característica de “siempre visible”.

A partir de ahora podrás **definir el funcionamiento por defecto** de esta función.

OCULTA/MOSTRAR LOS OBJETOS SEGÚN EL TIPO

En esta versión podrás ocultar y mostrar qué muebles quieres ocultar según su tipo (muebles bajos, altos, columnas, etc.).

En la presentación de Proyectos

RENDER TRADICIONAL

En este importante apartado hemos mejorado la gestión y configuración de las luces de render en varios aspectos:

- A partir de esta nueva versión podrás acceder al **diálogo de configuración de las luces de render** sin la necesidad de pasar por el diálogo de render.
- Además podrás redimensionar este diálogo.
- También podrás **activar la visualización del haz de luz** para poder apreciar a simple vista el alcance aproximado de la luz (apertura y atenuación).
- Y **buscar una luz** centrando la cámara en ella.

IMPRESIONES Y CAPTURAS

Dos novedades importantes para este bloque. En esta versión podrás:

- Insertar una **marca de agua en las impresiones habituales** que puedes lanzar desde el Editor de Escenas.
- Imprimir y capturar en **formato panorámico**.

ALZADOS

Por otro lado, en cuanto a las vistas en alzado, a partir de la v.9.0. hemos habilitado las siguientes opciones:

- **Mostrar el código de los elementos** que se visualizan.
- Situar las **cotas de las instalaciones a derecha o izquierda** según se desee.

En los Editores de elementos lineales

EDITOR DE ENCIMERAS

En el configurador de encimeras presentamos tres novedades importantes que te permitirán:

- **Añadir accesorios** con **representación gráfica**.
- Editar las encimeras sin muebles.
- Y limitar el tipo de canteo por borde (principal, pared y trasero)

EDITOR DE COPETES

En cuanto a Editor de copetes, con la nueva versión podrás cortarlos y agujerearlos sin ninguna limitación.

Otras mejoras

REESTRUCTURACIÓN EN LA ORGANIZACIÓN DE LOS MENÚS

Debido a la **ampliación de opciones** en el menú **Fichero**, finalmente hemos optado por **reorganizarlo** y crear submenús.

LAS TEXTURAS

En lo referente a las texturas se han implementado dos novedades importantes:

- Las texturas de los frontales se **mapean de forma aleatoria** para aumentar su realismo en la escena.
- El **Mapeo de texturas** puede definirse directamente **en la ficha de colores**.

INFORMACIÓN DEL NÚMERO DE CATÁLOGO DE LOS OBJETOS

También hemos incorporado la posibilidad de añadir el código del catálogo al “*tooltip*” que aparece por defecto en el Editor cuando posicionas el ratón encima de un mueble u objeto.

¡Nuevo Producto! *Teolive*, render 3D con movimiento

Nuevo módulo para **ampliar tu Teowin diseño** y conseguir las presentaciones más espectaculares.

Con *Teolive* importarás automáticamente los diseños que generas con Teowin y disfrutarás desde el primer día del nuevo motor gráfico de Simsa.

Con *TeoLive* tus escenas son más reales, más dinámicas, en calidad render y con múltiples efectos de iluminación que convertirán tus presentaciones en una experiencia fantástica.

¡SUMERGE A LOS CLIENTES EN TUS PROYECTOS!

CARACTERÍSTICAS DEL TEOLIVE



- (1) Libre navegación con calidad foto-realista constante.
- (2) Iluminación automática.
- (3) Efecto "Day & Night": Transición dinámica de la iluminación de la escena simulando las 24 horas del día en 1 minuto.
- (4) Efecto "Reality": Visualización de acabados espectaculares que incluyen las propiedades de los materiales (realce de vetas, rugosidades, reflejos, brillos, transparencias..).
- (5) Generación de 'paseos virtuales'.
- (6) Ajustes del entorno: incluye paisajes 2D y 3D.
- (7) Marca de agua: libre inserción de logotipo.
- (8) Impresión configurable de cualquier vista.

Teowin: Catálogos Genéricos

En los catálogos Genéricos

En esta versión el departamento de catálogos ha renovado todos los catálogos genéricos de Teowin y los podrás encontrar agrupados bajo el fabricante “**Simsa v90**”.

MUEBLES DE COCINA

El **catálogo de cocinas** lo hemos rediseñado completamente atendiendo a los gustos y tendencias actuales:

- Se han **renovado todos los acabados/colores** de lacas y chapas/madera.
- Se ha **reorganizado toda la estructura de Modelos** de puertas agrupándolos por **tipo** (lisas, con lamas, con uñero, etc.)
- Se han **incorporado todos los colores** a **todas las puertas** disponibles.
- Se ha **extendido la colección de muebles de cocina** añadiendo a los existentes los **muebles bajos de altura 80cm** y los **muebles columna de 220cm**.
- Se han **actualizado los tiradores**.
- Se ha **modernizado y ampliado** todo el apartado de **iluminación**. Además se han añadido más **luces bajo mueble**.

ENCIMERAS Y COPETES

Para las encimeras y copetes hemos **renovado todos los materiales** que ya estaban en las versiones anteriores:

- Caesarstone
- Mármoles y Granitos
- Silestone
- Compac
- Corian
- Dupont (Corian y Zodiaq)
- Quarella

Y se han añadido **fabricantes nuevos** como:

- Dekton
- Neolith
- Lapitec (Dune, Lithos, Lux y Satín)

ELECTRODOMÉSTICOS Y CAMPANAS

En este apartado hemos actualizado toda la colección de electrodomésticos:

- Hemos actualizado el producto de los fabricantes que ya estaban introducidos.
 - Smeg - Miele - LG - Indesit - Mepamsa
 - Bosch - Teka - AEG - Siemens - Candy
 - Dietrich - Edesa - Nodor - Electrolux - Samsung
 - Zanussi - Balay - Neff - Frecan
- Y añadido nuevos fabricantes como:
 - Falmec
 - Elica

MOBILIARIO DE BAÑOS Y COMPLEMENTOS

En cuanto a la **colección de baños**:

- Hemos **actualizado todos los acabados/colores**, tanto de lacas como de chapas/madera, atendiendo a las tendencias actuales.
- Se han **añadido las peticiones** que han ido haciendo nuestros **clientes** a lo largo del año, como mamparas, series de muebles, etc.
- Se ha ampliado la colección de **Complementos sanitarios**.

PAVIMENTOS Y REVESTIMIENTOS

En cuanto al catálogo de **Pavimentos y Revestimientos** hemos reformado y actualizado todas sus categorías:

- Las **cerámicas** se organizan ahora por **apariencia** (mármol, cemento, madera, etc.) y luego por **color**.
- Los **suelos de madera o parqués** se han ordenado y agrupado **por tonos** (claros, medios y oscuros).
- Los **Vinilos** se han renovado en todas sus categorías y se han añadido una de nueva para las **pegatinas de los dormitorios infantiles**.
- El **papel pintado** se ha modernizado y ampliado añadiendo **nuevas categorías**.

CATÁLOGOS DE MOBILIARIO DE HOGAR

Los **catálogos de mobiliario de Hogar** (Salón-Comedor, Juvenil / Infantil, Armarios y Dormitorios) también tienen novedades:

- Hemos **actualizado todos los acabados**, tanto de lacas como de chapas/madera, atendiendo a las tendencias actuales.

CATÁLOGOS DE ARMARIOS

En concreto, el **catálogo de Armarios** lo hemos actualizado en su totalidad, tanto los **acabados** como el **mobiliario**. A grandes rasgos destaca lo siguiente:

- Se ha diseñado un **nuevo sistema constructivo** para **facilitar su uso y configuración**.
- Se ha creado una **nueva estructura** de catálogo pensada para **agilizar la introducción de nuevos colores** en los modelos.
- También se ha cambiado la **clasificación** de los **modelos**, a partir de esta versión podrás encontrarlos **agrupados por tipología de apertura** (abatibles, correderas y plegables).
- Junto con los catálogos de hogar, se han **renovado todos los acabados** y de forma unificada.
- Se han **ampliado y modernizado** los modelos de puerta quedando un total de **más de 40 tipos de puerta** independientemente del tipo de apertura y de sus posibles combinaciones de paneles.
- También se han añadido nuevos accesorios interiores para renovar el interior de tus diseños (barra de colgar con luz incorporada, nuevos corbateros, empujamangas, etc.).

IMPORTANTE:

Todos los catálogos genéricos están preparados para su correcto funcionamiento en

Teolive

Catálogos de fabricantes disponibles y actualizados

En este apartado te vamos a detallar todos los fabricantes que a día de hoy trabajan con Teowin y distribuyen su catálogo a través de esta aplicación.

LISTA DE FABRICANTES ACTUALIZADOS EN 2016

- Zakuchen de Cosapa (España)
- Afar cocinas (España)
- Alvic cocinas (España)
- Alcufré Cocinas (España)
- Ambit (España)
- Armakitchen (España)
- Antalia de Grupo TopForm (España)
- Cocinas.com de Indukit (España - Francia)
- Cocinas Pino (España)
- Cuissines montées de You (Francia)
- Diomo de Grupo TopForm (España)
- Doca (España - Francia)
- Fergom (España)
- Fiona (España)
- Grup Gamma (España)
- Infor (España)
- Innovika (México)
- Inko (España)
- Kibuc (España)
- Lamiplast (España)
- Madeval (Ecuador)
- Muepramodul (Ecuador)
- Nectali (España)
- Pedenetti (España)
- Portasur (España)
- Rekker (España)
- Vendeplus (España)
- Vicmas (España)

Teowin: Presupuestos

En el módulo de presupuestos también hemos desarrollado interesantes mejoras con el fin de facilitar y optimizar su uso.

NUEVAS UTILIDADES



Las principales utilidades que hemos creado son las siguientes:

- **Copiar capítulos.** A partir de la versión 9.0. podrás copiar y pegar un capítulo entero. Esta utilidad está habilitada para un mismo presupuesto o entre varios.
- **Modificar el margen de beneficio.** En esta versión hemos programado una nueva opción que te permitirá cambiar el margen de beneficio de un presupuesto de forma total o parcial. Esta modificación parcial se puede definir seleccionando previamente:
 - el presupuesto entero
 - un capítulo
 - un subcapítulo
 - una o varias partidas consecutivas o no

Esta variación se puede definir en % o especificando el valor absoluto del beneficio que quieres incrementar en las partidas seleccionadas.

MEJORAS EN LA PRESENTACIÓN EN PANTALLA

Otra novedad muy agradable para el usuario son las mejoras visuales que hemos implementado. Veamos su detalle:

- Nuevas características en la pantalla de opciones generales para configurar la apariencia del visor de presupuestos:
 - Definición de **tabulaciones** y sangrías entre niveles del presupuesto
 - Inserción de “*marca*” cuando un **precio** se ha **modificado** manualmente.
 - **Auto-ajuste de las celdas** al texto de una partida. Esta novedad permite ver de forma íntegra su descripción.
- **Expandir y Contraer capítulos.** A partir de esta versión se ha incorporado la función de desplegar o contraer un capítulo de un presupuesto. De esta forma se minimiza el espacio en pantalla que ocupan aquellos capítulos con los que no se está trabajando.

MEJORAS EN EL RENDIMIENTO

Como en cada versión, buscamos cómo acelerar los múltiples cálculos que se realizan entre los presupuestos de Teowin y su Editor 3D. Para esta versión hemos conseguido:

- **Mejorar la velocidad en un 20%** de media. Los apartados más favorecidos han sido:
 - La carga de un presupuesto existente.
 - El trabajo con partidas (modificar y eliminar).

- **Optimizar la generación de presupuestos** para los catálogos de **fabricación** cuando se traspasan desde el 3D.

Para este caso hemos implementado un método donde podrás definir en cada artículo de producto las características de fabricación que le afectan. De este modo podrás reducir los tiempos de cálculo en un 50%.

OTRAS MEJORAS

- **Nuevo informe de costes.** A partir de esta versión podrás generar el informe de costes de aquellas partidas o capítulos que hayas seleccionado. Este informe se presenta agrupado por familias.

- **Nuevas opciones en la “Entrada de partidas en modo 3D”** (“Grid rápida”). Para la versión 9.0. hemos ampliado las opciones de este asistente.
 - A nivel Global:
 - Hemos rediseñado la cabecera de la grid para incluir más información general.
 - Hemos incluido una tabla informativa donde se especifica:
 - Todos los catálogos utilizados en el presupuesto abierto.
 - Y para cada catálogo se especifica su modelo, colores y tirador generales (o por defecto).
 - A nivel de partida hemos insertado nuevas columnas cuya función es:
 - Especificar la mano del mueble.
 - Modificar la descripción de la partida por otra personalizada.

- **Definición del valor del punto por cliente y catálogo.** A partir de ahora, en el mantenimiento de clientes tendrás la opción de poder definir tantos valores del punto como catálogos tengas definidos. Este cambio también se ve reflejado en el cálculo de presupuestos, pues en cada caso se utiliza el valor del punto que corresponde (o bien el general o bien el individual.)

Teowin: Gestión de la Fabricación

En este apartado vamos a detallar todas las mejoras que hemos implementado para ayudar a los fabricantes que trabajáis con Teowin taller, fabricación y ERP.

Asistentes para la introducción de datos

Con respecto a la introducción y mantenimiento de datos modo texto, se han desarrollado varios asistentes que facilitarán tu trabajo:

- **Nuevo Asistente para la introducción de Catálogos, familias, artículos y colores.** Con el fin de facilitar la tarea de introducir estos datos básicos hemos desarrollado un práctico asistente.

Su interfaz está organizada actualmente en dos o tres zonas configurables por el usuario:

- Una primera zona es de trabajo, donde se muestra siempre el resultado de las selecciones.
- Un panel que incluye el árbol de catálogo / familias / artículos.
- Y otro panel que incluye el árbol de colores.

A grandes rasgos el funcionamiento del asistente es sencillo:

- Se pueden crear catálogos, familias y artículos directamente desde el árbol de artículos. Al seleccionar el alta de cualquiera de estos registros se abre una ventana muy resumida que muestra solamente aquella información necesaria para fabricar. Además la presenta de forma agrupada y con un método de introducción ágil.
- Para consultar datos simplemente se debe seleccionar en el árbol correspondiente el dato o contenedor de datos. Cuando se selecciona una opción del árbol, en la zona de trabajo se muestra una tabla con la información que incluye la selección.
- Cada fila de esta tabla corresponde a un registro de la base de datos, ya sean colores o artículos.
- Esta tabla está optimizada para mostrar solamente aquella información necesaria para fabricar y permite la modificación de las descripciones.

- **Mejoras en el asistente para la configuración de herrajes de puerta.** Para esta versión hemos reprogramado el llamado “asistente de programa de bisagras” con el fin de mejorar su robustez y usabilidad. Las principales mejoras que presenta este nuevo asistente son:
 - Un “look” más agradable.
 - La posibilidad de duplicar programas en un mismo catálogo.
 - La opción de “copiar” y “pegar” :
 - Programas completos entre catálogos.
 - Y líneas en un mismo programa ya sea de un catálogo u otro.
- **Mejoras en el asistente de guías de cajón.** En este asistente hemos incorporado un nuevo método de búsqueda a través del árbol de artículos.

Editor de muebles 3D

En el Editor 3D también tenemos varias mejoras y novedades interesantes y muy constructivas.

NUEVAS PREFERENCIAS Y SISTEMA CONSTRUCTIVO

Uno de los cambios más interesantes es la reforma integral que hemos realizado en la pantalla de preferencias de fabricación. A grandes rasgos destacamos lo siguientes:

- Se han **unificado** las **preferencias** para los catálogos de “*tipo armarios*” y de “*tipo cocinas y baños*”.
- Se han **reorganizado** los **campos** para agruparlos según tipología de piezas.
- Se han redibujado y “animado” los **esquemas constructivos** para que sean más intuitivos.
- Se han añadido campos para poder **controlar** el **posicionamiento** del **techo** y la **base** de forma independiente.
- Se han **mejorado** las opciones para el **posicionamiento** de las **puertas**.

NUEVA HERRAMIENTA: COMPOSITOR DE PIEZAS LIBRES

Otra novedad muy destacable es el **Compositor de piezas libres**. Esta nueva herramienta pretende sustituir a la opción de “insertar pieza”. Su objetivo es hacer fácil lo difícil: colocar y definir de forma práctica y sencilla cualquier pieza y que esta se formule automáticamente.

A grandes rasgos podemos destacar que se ejecuta directamente en 3D y consiste en:

- **Seleccionar** con un clic de ratón la **pieza origen**.
- Hacer **tres clics** de ratón. En ese momento la herramienta te hará propuestas para definir con tres clics los puntos de anclaje de inicio y fin y el plano donde se debe colocar la pieza (en L, H o P).

- **Escribir una medida.** Seguidamente aparecerá un diálogo preguntando la medida de la pieza que queda por definir. Una vez escrita la respuesta la pieza quedará colocada y formulada.
- **Asociar la pieza a un artículo.** Para finalizar, el sistema abrirá un diálogo para que puedas asignar fácilmente un artículo a la pieza colocada.

Con la primera entrega de esta nueva herramienta ya hemos conseguido aumentar considerablemente su facilidad y agilidad. Ahora esperamos recibir vuestras sugerencias para continuar potenciándola.

MEJORA EN LA VISUALIZACIÓN DE LAS COLISIONES ENTRE PIEZAS

En cuanto al trabajo con **colisiones** entre piezas, en esta versión hemos mejorado su **visualización en 3D**. Las principales diferencias que podrás encontrar son:

- Se ha **ampliado** la **información** mostrada. A través de “**etiquetas**” el Editor de muebles te informará de cuáles son las **piezas** que interseccionan **en cada colisión**.
- Se ha **clasificado** las **colisiones** por colores. El color verde te indicará que las colisiones son “*lógicas*” y el color rojo que son probablemente “*críticas*”.

LA MULTISELECCIÓN DE PIEZAS

En el Editor de Muebles hemos incluido una nueva funcionalidad: **La selección múltiple de piezas**. Esta posibilidad implementa indirectamente la aplicación de múltiples funciones en lote, es decir, **realizar acciones** que se aplicarán **conjuntamente a todos los elementos seleccionados**.

Gestión de Mecanizados

MEJORAS EN LA GESTIÓN DE MECANIZADOS



- **Mecanizado de piezas dobles:** A partir de esta versión podrás realizar el mecanizado a dos piezas apiladas a la vez, si tu máquina lo soporta.
- **Ampliación en la gestión de “macros”.** Entendiendo que macro es un listado de instrucciones que se envía a la máquina. En la versión 9.0. hemos completado su funcionamiento permitiendo incluir también órdenes para la inserción de herrajes tras el mecanizado correspondiente (colocar espiga, encolar, etc.).
- **Mejora en la Visualización de piezas mecanizadas en 3d.** En esta versión hemos ampliado esta función incluyendo así la visualización de golas en 3d

- **Organización de programas de mecanizado en directorios** y así poder agrupar los programas según el criterio que decida oficina técnica.

Conexiones a máquina

CONEXIONES CON SECCIONADORAS

Teowin actualmente se enlaza con los siguientes optimizadores de corte:

- Optimizadores existentes en versiones anteriores:
 - o Ardis, Optiplanning, CuteRite, Omal, Ottimo-Prefect Cut, BimaCut, Ilenia NPs, CutPlanning, Omal.
- **Nuevos optimizadores disponibles** para la versión 9.0.:
 - o **ICUT**
 - o **STETON**

Teowin también puede conectarse directamente con su propio optimizador a las siguientes máquinas:

- | | | | | |
|----------|------------|------------|------------|------------|
| - Selco | - Gabbiani | - Homag | - Giben | - RWGroup, |
| - Holzer | - Holzma | - Usikraft | - Tecnomac | - IMA |
| - Biesse | - Hirtz | - FomGroup | | |

CONEXIONES CON CNC

Por su parte, las conexiones a CNC o centros de mecanizado disponibles en la nueva versión son las detalladas a continuación:

- Conexiones existentes en versiones anteriores:
 - o Morbidelli (Xilog), Homag (WoodWop), Biesse (BiesseWorks), MultiCam (ImI²²), Giben (WoodCam), IMA (ImaWop) Omal, Hirtz (Ilenia) Koch, Holzer (Hops), Teckel.
- **Nuevos formatos de salida:**
 - o Rem (Albatros), MaterWood (**MasterWork**), BIESSE (**BiSolid**), BIESSE ROVER 20, Máquinas con controladores NUM, Alberti (CNC90).

CONFIGURACIÓN DE MÁQUINA PARA CONEXIONES ISO (SIN SOFTWARE DE MÁQUINA)

- **Asistente para la creación y configuración de la máquina.** Para esta versión hemos implementado un asistente que permite dibujar el esquema de una máquina y definir:
 - o Sus componentes (campos de trabajo, cabezales, almacenes, etc.)
 - o Y sus herramientas (brocas, fresas y discos) con todas sus características de funcionamiento (límite de acción, velocidad de trabajo, etc.)
- **Gestión inteligente de mecanizados.** Además hemos implementados los siguientes automatismos para este tipo de conexiones:
 - o La asignación automática de herramientas.
 - o La detección de taladro múltiple para su ejecución simultánea.
 - o Para el corte, la ejecución del número de pasadas definidas en cada herramienta.

CONEXIONES TIPO NESTING

- **Nuevas opciones de configuración.** En Teowin v. 9.0. podrás definir:
 - o la **separación** que debe respetarse **entre piezas** en una optimización para Nesting. Este valor es **paramétrico** según el tamaño de la pieza, su familia, artículo de la pieza o material.
 - o la **herramienta** de **fresado** de contornos y **cortes** de retal. Esta definición también es variable según el material del tablero.
 - o la **distancia** de **saneo** necesario **según el material**.
 - o el origen de la optimización tipo "Nesting" (superior-izquierda, inferior-izquierda, etc.)
- **Gestión** de la **etiquetadora automática** de las máquinas:
 - o BIESSE a través del programa BiesseWorks.
 - o HOLZER a través del programa HOPS.
- Mejoras en la "**Optimización de tableros para Nesting**": En esta versión se podrá seleccionar la dirección, horizontal o vertical, en la que se debe hacer la optimización para Nesting. Eso sirve para forzar el método de optimización y así conseguir un tipo de retal u otro.

También hemos desarrollado mejoras muy interesantes para los módulos que afectan a la producción de Teowin ERP. A continuación os presentamos un pequeño resumen de ellas agrupadas por temática.

Necesidades de compra

En la pantalla de “*Cálculo de Necesidades de Compra*” hemos destinado muchos esfuerzos para conseguir una mayor rapidez de cálculo y polivalencia. Veamos qué es lo más destacado:

- **Solicitud de presupuesto.** Desde ahora, en la pantalla de necesidades, además de gestionar los pedidos a proveedor, también podrás solicitar un presupuesto a proveedor para consultar precios.
- **Mejoras de velocidad.** En esta versión hemos invertido mucho tiempo en optimizar los tiempos de cálculo y lo hemos conseguido. La mejora está cuantificada entre un 20% y 70% según el caso. Los casos más optimizados son aquellos en los que se fabrican varias unidades de un mismo mueble.
- **Mejoras en la robustez.** En esta versión hemos solventado varios casos que causaban inconvenientes en los fabricantes que trabajan con multicatálogo.

Gestión de stock

En cuanto al stock, también hemos potenciado ciertos apartados, en especial la **gestión de stock de semielaborados**.

En este caso, hemos creado dos nuevas variables que gestiona y almacena directamente el editor de muebles. El valor de estos parámetros le sirve al sistema para poder controlar el stock de las piezas semielaboradas. Veamos a continuación, cuál es la potencia que aporta al sistema cada una de ellas:

- Variable ¡CANTOSTOCK. Esta variable informa al stock cuál es la **composición de cantos** de una **pieza**.
- Variable ¡MECASTOCK. Esta variable almacena el mecanizado realizado a una pieza. Esta información es necesaria pues muchos fabricantes guardan sus **piezas parcialmente mecanizadas** y es necesario controlar el programa de mecanizado aplicado en cada caso.

Teowin: Gestión Comercial (Compras y Ventas)

De las novedades implementadas en la gestión comercial de Teowin destacamos las siguientes:

- En el **Mantenimiento de clientes**: Entre los parámetros del cliente se ha habilitado uno nuevo, el “*Recargo de equivalencia*”. Este cambio provoca que si un cliente tiene un recargo de equivalencia específico, este se aplicará en todas las líneas de sus pedidos.
- En **Facturas**: Una novedad importante es que desde el mantenimiento de facturas ya se pueden generar **Facturas Electrónicas** tipo DIR3.
- En **Inspección de material**: Desde esta versión, en el asistente para inspeccionar el material podrás gestionar directamente los **pedidos de reposición**.

Teowin: Contabilidad y Finanzas

En los módulos de contabilidad y financiera hemos actualizado aquellos apartados que se han requerido por los cambios de legislación. A grandes rasgos destacamos las siguientes modificaciones:

- Hemos adaptado los **cuadernos bancarios** al **SEPA**, más concretamente
 - o El **cuaderno 19** en XML Core y B2B
 - o El **cuaderno 34** de transferencias
- Hemos modificado los **ficheros electrónicos** correspondiente a las declaraciones de **IVA** :
 - o **Modelo 303** - Declaración de IVA TRIMESTRAL: En este apartado hemos implementado el nuevo diseño de registro donde además se añade un nuevo campo con el “*BIC*”.
 - o **Modelo 390** - Declaración de IVA ANUAL: En este caso hemos transformado un fichero XML a otro formato nuevo tipo texto plano entre otros cambios.

Además, hemos añadido al mantenimiento de tablas IVA las opciones de:

- Sujeto pasivo
- Sujeto soportado
- Sujeto repercutido

Hemos realizado este cambio para poder automatizar la asignación de la cuenta de IVA en las facturas emitidas directamente desde el módulo de contabilidad. De esta forma los sujetos pasivos tienen sus propias cuentas de IVA separadas de las soportadas y repercutidas.

IMPORTANTE:

Si desea formación de las novedades de versión puede contratar un pack-mini de formación.

ESTAMOS A TU SERVICIO